

















CLIP W

COMANDOS USUALES CAPTURA INFORMACIÓN

ACCIÓN	MÉTODO	OBSERVACIÓN
Capturar/seleccionar eje en planta	 + B. Izq.	Modo de trabajo: Edición de trabajo
Información intersección entre dos ejes en planta	 + B. Izq.	El puntero del ratón debe situarse en la intersección de ambos ejes.
Información entidad cartográfica (punto, polilínea, línea, ...)	 + B. Izq.	Informa de coordenada del punto de la cartografía más cercano al puntero del ratón.
Información vértice en entidad cartográfica	 +  + B. Izq.	Es necesario situar el puntero del ratón sobre el vértice (quebro o punto final).
Información y captura de una base (o marca)	 +  + B. Izq.	Informa de coordenada nombre y color de la base.
Captura de la coordenada del ratón en la geometría de un eje en planta	 + B. Izq.	Es necesario haber seleccionado, previamente, la celda (en la ventana analítica) en la que se descargarán las coordenadas.
Captura de una coordenada cartográfica en la geometría de un eje en planta (pto cartografía, vértice cartografía, base)	Se obtiene la información del punto requerido mediante los comandos anteriores. Sin pulsar teclas, pero con la ventana de información visible B. Der. seleccionar 1ª opción menú contextual.	Es necesario haber seleccionado, previamente, la celda (en la ventana analítica) en la que se descargarán las coordenadas.

EDICIÓN GEOMETRÍA EN PLANTA

ACCIÓN	MÉTODO	OBSERVACIÓN
Entrar o salir de la edición geométrica del eje seleccionado		La celda seleccionada debe ser la del Radio .
Radio por 3 puntos		La celda seleccionada debe ser la del Radio .
Clotoide según la instrucción 3.1-IC		La celda seleccionada debe ser la de la Clotoide .
Clotoide por longitud		Conmuta entre los modos de introducción de clotoide por parámetro o longitud.
FIJO por punto y acimut.		La celda seleccionada debe ser la del punto 1 o 2. Así se puede salir de un punto con acimut o llegar a un punto con acimut respectivamente.
Trazado por vértices.		Para ello, se pulsará la tecla cuando la celda activa sea la correspondiente a la coordenada del primer punto del fijo siguiente.

Notas:

B. Izq. Botón izquierdo ratón. **B. Der.** Botón derecho ratón.